

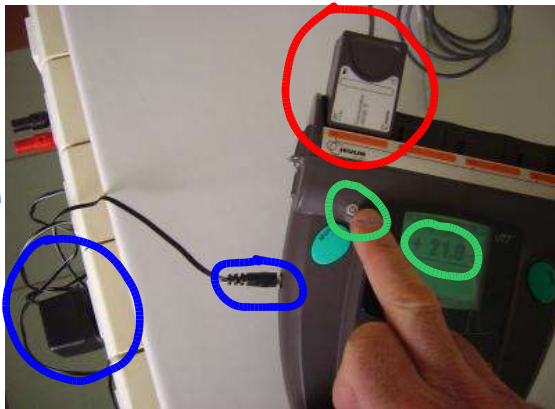
Comment utiliser l'ordinateur portable et la console VTT pour acquérir des mesures de température ?

A Préparation du matériel



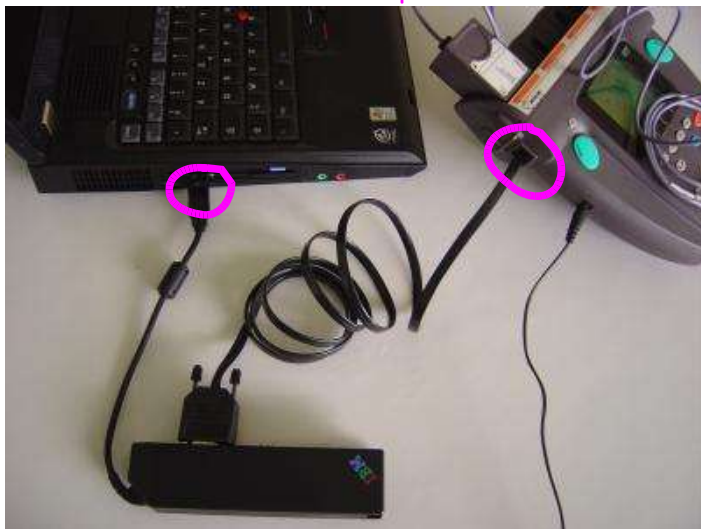
① Relier le capteur de température à la console

② Connecter le boîtier d'alimentation à la console et sur le secteur



③ Mettre en route la console. Elle doit afficher une valeur de température.

④ Connecter la console à l'ordinateur portable.



⑤ Démarrer l'ordinateur

Puis lancer l'application : Démarrer ⇒ Programmes
 ⇒ Logiciels JEULIN ⇒ Centre de contrôle VTT
 Cliquer sur « console virtuelle », pour que tout le groupe puisse voir l'écran de la VTT

Préparation Terminée

B Acquisition de données

Dans cette première phase l'ordinateur ne sert qu'à mieux voir l'écran de la console. Il est vivement conseillé de ne pas contrôler la console depuis cet écran.

Sur la console

- ① Lancer Application (appuyer sur touche Fi)
- ② Choisir Enregistreur puis OK
- ③ Choisir ou

Manuelle puis OK si vous comptez enregistrer les mesures de température de temps en temps	Automatique puis OK si vous comptez laisser la console enregistrer des mesures pendant un certain temps
--	--



④ Placer la sonde de température dans le liquide. Attendre quelques secondes la stabilisation de la température.

⑤ Mémoriser les points

Chaque fois que vous voulez enregistrer une mesure appuyer sur la grosse touche verte de mémorisation Mem. : un point apparaît sur le graphique.

Mémorisez tous les points désirés.

⑤ Mémoriser les points

Pour lancer l'acquisition, appuyer sur la grosse touche verte de mémorisation Mem., La console enregistre les températures et affiche les points sur le graphique automatiquement.

Pour arrêter l'acquisition des mesures, appuyer de nouveau sur la touche Mem.

Valider l'arrêt de l'expérience en appuyant sur OK

⑥ Sauvegarder la courbe

Lancer Menu (touche Fi)

Sauvegarder

Donner un nom à la courbe en se déplaçant sur les lettres avec les flèches. Valider chaque lettre par OK

Puis valider le nom par Mem. (Le nom s'affiche en haut à gauche)

Phase d'acquisition Terminée

Passer à l'exploitation de la courbe sur l'ordinateur ...

Tourner la page SVP ...

C Exploitation des données sur l'ordinateur.

Revenir à l'écran principal de la console



① Rapatrifier la courbe sur l'ordinateur

Sélectionner dans le cadre de droite la courbe à rapatrifier et cliquer sur Rapatrifier



② Visualiser la courbe rapatrifiée

La sélectionner dans le cadre de droite et cliquer sur ouvrir

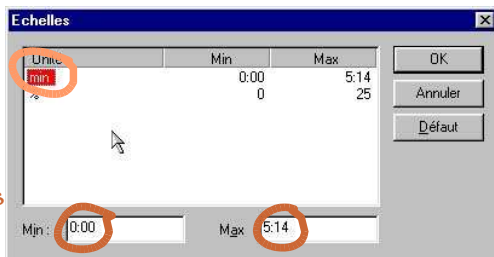
Une fenêtre s'ouvre présentant le tracé de la courbe obtenue. Afficher selon les besoins, le graphe et/ou le tableau en cliquant dans la barre des menus

⇒ Affichage ⇒ Graphe
ou ⇒ Tableau
ou ⇒ Graphe et Tableau

③ Il est souvent nécessaire de changer les échelles. Cliquer dans la barre des tâches ⇒ Edition ⇒ Echelles

Sélectionner l'unité à modifier.

Modifier les valeurs minimum et maximum



④ Imprimer l'écran

Sélectionner ce que vous voulez imprimer (graphe et/ou tableau) dans le menu en cliquant

⇒ Affichage ⇒ Graphe
ou ⇒ Tableau
ou ⇒ Graphe et Tableau

Puis lancer l'impression avec l'autorisation du professeur

⇒ Fichier ⇒ Imprimer

Récupérer sa feuille et retravailler la courbe si nécessaire:

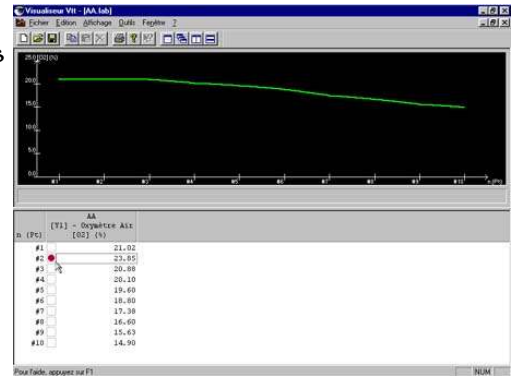
- en récrivant les noms des grandeurs et des unités sur les axes
- en complétant les graduations sur les axes
- en reliant au crayon (couleur possible) les points et à la règle s'ils sont alignés

Exploitation Terminée

Fonctions supplémentaires

Possibilité d'éliminer des points « gênants »

Repérer le ou les points indésirables sur la courbe et retrouver ses coordonnées dans le tableau puis il suffit de le ou les cocher dans le tableau des valeurs.



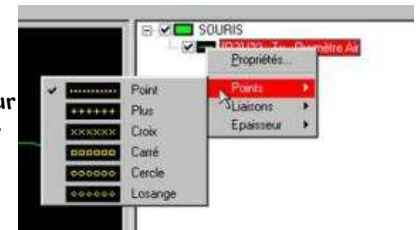
Possibilité de modifier le nom de la courbe, les noms des grandeurs et des unités sur les axes.

Dans le menu
⇒ Edition ⇒ propriétés



Possibilité de modifier la couleur, l'épaisseur et le style du graphe !!!Attention !!! l'impression est laser Noir

Sélectionner la courbe. En maintenant le curseur sur le nom de la courbe, cliquer sur le bouton droit de la souris. Différents menus s'affichent pour différentes modifications.



Et d'autres à découvrir ...